

TIPO DI STRADA	SOTTOTIPO AI FINI ACUSTICI	AMPIEZZA FASCIA DI PERTINENZA	RICETTORI SENSIBILI*		ALTRI RICETTORI		Codifica cromatica	
			Diurno dB(A)	Notturno dB(A)	Diurno dB(A)	Notturno dB(A)		
TIPO B - EXTRAURBANA PRINCIPALE		100 m (fascia A)	50	40	70	60		
		150 m (fascia B)			65	55		
TIPO C - EXTRAURBANA SECONDARIA	Ca - strade a carreggiata separate e tipo IV C.N.G. 1980	100 m (fascia A)	50	40	70	60		
		150 m (fascia B)			65	55		
		100 m (fascia A)			70	60		
		50 m (fascia B)			65	55		
TIPO D - URBANA DI SCORRIMENTO	Da - strade a carreggiate separate ed intersezione a T; Db - strade a carreggiate separate ed intersezione a T; Dc - strade urbane di scorrimento	100 m	50	40	70	60		
		30 m			40	65	55	
TIPO E - URBANA DI QUARTIERE		30 m	50	40	65	55		
TIPO F - LOCALE		30 m	Definiti dai Comuni nel rispetto dei valori riportati negli Tabelle C allegate al D.P.C.M. 14 novembre 1997 e comunque in modo da non interferire con le attività delle altre urbanizzazioni prossime diffuse e, come a) lettera a) della LGS 447/95					

\* Per ricettori sensibili si intendono scuole (per esse valgono solo i limiti diurni), ospedali, case di cura e di riposo, le strade di tipo C e tipo D sono definite dalle norme emanate dal CNR nel 1980 .

LEGENDA		
CLASSI	Leq DIURNO (6 - 22)	
	Leq NOTTURNO (22 - 6)	
CLASSE I	immis. = 50 dB(A) emis. = 45 dB(A)	immis. = 40 dB(A) emis. = 35 dB(A)
CLASSE II	immis. = 55 dB(A) emis. = 50 dB(A)	immis. = 45 dB(A) emis. = 40 dB(A)
CLASSE III	immis. = 60 dB(A) emis. = 55 dB(A)	immis. = 50 dB(A) emis. = 45 dB(A)
CLASSE IV	immis. = 65 dB(A) emis. = 60 dB(A)	immis. = 55 dB(A) emis. = 50 dB(A)
CLASSE V	immis. = 70 dB(A) emis. = 65 dB(A)	immis. = 60 dB(A) emis. = 55 dB(A)
CLASSE VI	immis. = 70 dB(A) emis. = 65 dB(A)	immis. = 70 dB(A) emis. = 65 dB(A)

REGIONE

807-01

DATA

Novembre 2017

SCOTTI MANA

CLASIFICAZIONE INFRASTRUTTURE DI TRASPORTO

SCALA 1:1000

COMUNE DI TADASUNI



PIANO DI CLASSIFICAZIONE ACUSTICA DEL TERRITORIO COMUNALE DI TADASUNI

PROGETTISTI

Dott. Ing. Antonina Pireo

SCALE

1:1000

3

